PLUGINS
Guide du Développeur

STEPHANE FERRARI

P l u X m l

5.4

Table des matières

Présentation de PluXml

Principales caractéristiques

- ✔ Aucune base de données requise
- ✔ Portable sur clé usb
- ✔ Multi-utilisateurs avec des niveaux d'autorisations différents
- ✔ Pages statiques, catégories, gestion des tags
- ✔ Gestion des commentaires
- ✔ Gestionnaire de médias : images, documents
- ✔ Traduit en 10 langues (français, allemand, anglais, espagnol, italien, néerlandais, occitan, polonais, portugais, roumain, russe)
- ✔ Thèmes personnalisables (supporte les thèmes pour appareils mobiles et smartphones: iphone, blackberry, pocket-pc...)
- ✔ Plugins
- ✔ Réécriture d'urls (nécessite le module apache mod_rewrite)

Pré-requis

Que ce soit en local sur votre ordinateur ou sur internet, votre hébergement doit posséder les éléments suivant pour pouvoir utiliser PluXml :

- PHP 5 ou supérieur
- Librairie GD pour la gestion des images
- Fonction php d'envoi d'email autorisée (non obligatoire)
- Le module apache mod_rewrite activé pour utiliser la réécriture d'url (non obligatoire)

Procédure d'installation

Pour installer PluXml, récupérez l'archive .zip de la dernière version de PluXml téléchargeable sur le site http://pluxml.org et dé-zippez la à la racine de votre site.

Connectez-vous à votre site et suivez la procédure d'installation affichée à l'écran.

Procédure de mise à jour

IMPORTANT: Sauvegardez le dossier *data* de votre PluXml.

Le dossier *data* de PluXml contient l'ensemble des données de votre site :

- fichiers de paramétrage
- articles
- commentaires
- contenu des pages statiques
- images
- documents

Pour mettre à jour un site fait avec PluXml, récupérez l'archive .zip de la dernière version de PluXml téléchargeable sur le site http://pluxml.org et dé-zippez la à la racine de votre site de manière à écraser les fichiers existants.

Connectez-vous à votre site et suivez la procédure de mise à jour affichée à l'écran.

PluXml sera mis à jour, tout en conservant vos données.

En cas de problèmes vous disposerez toujours de la sauvegarde du dossier *data*.

Gestion des plugins

La gestion des plugins est disponible depuis la version 5.1 de PluXml.
Elle a été développée dans le but d'étendre les fonctionnalités de PluXml tout en laissant à l'utilisateur la possibilité de choisir les plugins dont il a besoin.

Cette documentation a donc pour objectif de donner des éléments et des informations de base sur le fonctionnement des plugins et leur programmation.
Elle est destinée surtout aux développeurs.

Partie I

Développer un plugin

CHAPITRE I

Contenu du dossier d’un plugin

Les plugins de PluXml sont installés dans le dossier /plugins.
Chaque dossier des plugins doit respecter un nommage simple : pas d'espace, pas de caractères spéciaux et accentués.

La constante `PLX_PLUGINS` permet de connaître le dossier de stockage des plugins.

Liste des fichiers d'un plugin

Un plugin est composé de plusieurs fichiers : certains sont obligatoires, d'autres optionnels.

Nom du fichier	Description	
admin.php	Fichier utilisé dans l'administration de PluXml. Contient l'interface pour les utilisateurs accédant à l'administration de PluXml pour utiliser le plugin.	optionnel
config.php	Fichier utilisé dans l'administration de PluXml. Contient l'interface pour les administrateurs pour configurer et paramétrer le plugin.	optionnel
icon.png	Image identifiant le plugin et affichée sur l'écran de gestion des plugins (Menu Paramètres > Plugins). Formats autorisés : jpg, gif, png Taille de l'image : 48 x 48 pixels	optionnel
infos.xml	Fichier xml contenant les informations sur le plugin : - Titre - Auteur - N° de version - Date du plugin - Site de l'auteur - Description du plugin	obligatoire
parameters.xml	Fichier xml contenant le paramétrage servant au fonctionnement du plugin. NB : Depuis la version 5.1.7 de PluXml, le fichier parameters.xml est stocké dans le dossier data/configuration/plugins/	optionnel
plugin.php	Fichier core du plugin. Le nom du fichier doit être le même que celui du répertoire dans lequel il est stocké, écrit avec la même orthographe en respectant les majuscules et minuscules.	obligatoire

Squelette d'un plugin

Développer un plugin nécessite de coder le fichier plugin.php en respectant un squelette et en utilisant diverses fonctions mises à disposition du développeur afin d'interagir avec PluXml et ses utilisateurs.

Prenons l'exemple d'un plugin *test* composé du fichier *test.php*

SQUELETTE D'UN PLUGIN

```
<?php

class test extends plxPlugin {

        public function __construct($default_lang) {

                # appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
                parent::__construct($default_lang);

        }

}
?>
```

Un plugin est une classe portant le même nom que le dossier dans lequel il est stocké. Cette classe est dérivée de la classe *plxPlugin* propre à PluXml et au fonctionnement des plugins.

Le nom de la classe doit être identique au nom du dossier du plugin : même orthographe en respectant les majuscules et les minuscules.

NOTE

Si le plugin est stocké dans un dossier s'appelant *test*, la classe du plugin devra porter également le nom *test*.

```
class test extends plxPlugin {

}
```

Le constructeur de la classe *test* est obligatoire.

CONSTRUCTEUR DE CLASSE

```
public function __construct($default_lang) {

        # appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
        parent::__construct($default_lang);

}
```

L'appel au constructeur de la classe mère de *plxPlugin* est obligatoire.

```
parent::__construct($default_lang);
```

Le paramètre *$default_lang* contient la langue par défaut utilisée par PluXml. Il servira à charger le fichier de langue du plugin s'il existe.

Code à exécuter à l'activation d'un plugin

Lors de l'activation d'un plugin il est possible d'exécuter du code spécifique. Si la méthode OnActivate existe dans la classe du plugin, elle sera appelée lors de l'activation du plugin. Cette méthode n'est pas obligatoire. Il n'est pas obligé d'avoir cette méthode déclarée dans la classe du plugin.

MÉTHODE ONACTIVATE

```
<?php

class test extends plxPlugin {

	public function __construct($default_lang) {

		# appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
		parent::__construct($default_lang);

	}
	public function OnActivate() {
		# code à exécuter à l'activation du plugin
	}
}
?>
```

Code à exécuter à la désactivation d'un plugin

Lors de la désactivation d'un plugin il est possible d'exécuter du code spécifique. Si la méthode OnDeactivate existe dans la classe du plugin, elle sera appelée lors de la désactivation du plugin. Cette méthode n'est pas obligatoire. Il n'est pas obligé d'avoir cette méthode déclarée dans la classe du plugin.

MÉTHODE ONDEACTIVATE

```
<?php

class test extends plxPlugin {

	public function __construct($default_lang) {

		# appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
		parent::__construct($default_lang);

	}
	public function OnDeactivate() {
		# code à exécuter à la désactivation du plugin
	}
}
?>
```

CHAPITRE II

Les hooks

Qu'est-ce qu'un hook ?

Le moteur de plugin de PluXml repose sur un système de hooks (« crochets » en français) permettant d'injecter du code php, html, javascript dans celui de PluXml.

Ces parties sont identifiables dans le code de PluXml par l'appel de la méthode *callHook.*

EXEMPLE 1 : DANS LES FICHIERS CORE

```
eval($this->plxPlugins->callHook('plxMotorConstruct'));
```

EXEMPLE 2 : DANS LES FICHIER CORE

```
if(eval($this->plxMotor->plxPlugins->callHook('plxShowPagination'))) return;
```

EXEMPLE 3 : DANS LES FICHIERS DE L'ADMINISTRATION

```
<?php eval($plxAdmin->plxPlugins->callHook('AdminTopEndHead')) ?>
```

EXEMPLE 4 : DANS LES FICHIERS THÈMES

```
<?php eval($plxShow->callHook('PluginTest'))) ?>
```

Appel des hooks

C'est donc la méthode *callHook* de la classe *plxPlugins* (fichier core/lib/class.plx.plugins) qui sert à définir les endroits du code de PluXml qui pourront être « hookés ».

La méthode *callHook* accepte 2 paramètres :

- le nom du hook appelé (obligatoire).
- un ou plusieurs paramètres passés à la fonction du hook appelé (option)

Le nom des hooks est normalisé de la façon suivante :

<nom du fichier/classe><nom de la méthode><nom de l'emplacement>

EXEMPLES

plxShowPagination

Fichier : core/lib/class.plx.show.php
Class : plxShow
Méthode : pagination()

plxMotorConstruct

Fichier : core/lib/class.plx.motor.php
Class : plxMotor
Méthode : __construct()

plxAdminEditUsersUpdate

Fichier : core/lib/class.plx.admin.php
Class : plxAdmin
Méthode : editUsers()
Emplacement : Update, partie de mise à jour des utilisateurs

AdminTopEndHead

Fichier : core/admin/top.php
Méthode : Header du fichier (balises </head>)

plxShowPagination

Fichier : core/lib/class.plx.show.php
Class : plxShow
Méthode : pagination()

Liste des hooks

Cette liste peut être modifiée et complétée en fonction des évolutions de PluXml.

/core/admin/article.php

AdminArticleContent
AdminArticleFoot
AdminArticleInitData
AdminArticleParseData
AdminArticlePostData
AdminArticlePrepend
AdminArticlePreview
AdminArticleSidebar
AdminArticleTop

/core/admin/auth.php

AdminAuthPrepend
AdminAuthEndHead
AdminAuthTop
AdminAuth
AdminAuthEndBody

/core/admin/categorie.php

AdminCategoryPrepend
AdminCategoryTop>
AdminCategory
AdminCategoryFoot

/core/admin/categories.php

AdminCategoriesPrepend
AdminCategoriesTop
AdminCategoriesFoot

/core/admin/comment.php

AdminCommentPrepend
AdminCommentTop
AdminComment
AdminCommentFoot

/core/admin/comments.php

AdminCommentsPrepend
AdminCommentsTop
AdminCommentsPagination
AdminCommentsFoot

/core/admin/comment_new.php

AdminCommentNewPrepend
AdminCommentNewTop
AdminCommentNew
AdminCommentNewList
AdminCommentNewFoot

/core/admin/foot.php

AdminFootEndBody

/core/admin/index.php

AdminIndexPrepend
AdminIndexTop
AdminIndexPagination
AdminIndexFoot

/core/admin/medias.php

AdminMediasPrepend
AdminMediasTop
AdminMediasFoot
AdminMediasUpload

/core/admin/parametres_affichage.php

AdminSettingsDisplayTop
AdminSettingsDisplay
AdminSettingsDisplayFoot

/core/admin/parametres_avances.php

AdminSettingsAdvancedTop
AdminSettingsAdvanced
AdminSettingsAdvancedFoot

/core/admin/parametres_base.php

AdminSettingsBaseTop
AdminSettingsBase
AdminSettingsBaseFoot

/core/admin/parametres_edittpl.php

AdminSettingsEdittplTop
AdminSettingsEdittpl
AdminSettingsEdittplFoot

/core/admin/parametres_infos.php

AdminSettingsInfos

/core/admin/parametres_plugins.php

AdminSettingsPluginsTop
AdminSettingsPluginsFoot

/core/admin/parametres_users.php

AdminSettingsUsersTop
AdminSettingsUsersFoot

/core/admin/prepend.php

AdminPrepend

/core/admin/profil.php

AdminProfilPrepend
AdminProfilTop

AdminProfil
AdminProfilFoot

/core/admin/statique.php

AdminStaticPrepend
AdminStaticTop
AdminStatic
AdminStaticFoot

/core/admin/statiques.php

AdminStaticsPrepend
AdminStaticsTop
AdminStaticsFoot

/core/admin/top.php

AdminTopEndHead
AdminTopMenus
AdminTopBottom

/core/admin/user.php

AdminUserPrepend
AdminUserTop
AdminUser
AdminUserFoot

/core/lib/class.plx.admin.php

plxAdminConstruct
plxAdminEditConfiguration
plxAdminHtaccess
plxAdminEditProfil *
plxAdminEditProfilXml
plxAdminEditUsersUpdate
plxAdminEditUsersXml
plxAdminEditUser
plxAdminEditCategoriesNew
plxAdminEditCategoriesUpdate
plxAdminEditCategoriesXml
plxAdminEditCategorie
plxAdminEditStatiquesUpdate
plxAdminEditStatiquesXml
plxAdminEditStatique
plxAdminEditArticle *
plxAdminEditArticleXml
plxAdminDelArticle *

/core/lib/class.plxfeed.php

- plxFeedConstruct
- plxFeedPreChauffageBegin *
- plxFeedPreChauffageEnd
- plxFeedDemarrageBegin *
- plxFeedDemarrageEnd
- plxFeedRssArticlesXml
- plxFeedRssCommentsXml
- plxFeedAdminCommentsXml

/core/lib/class.plx.motor.php

- plxMotorConstruct
- plxMotorPreChauffageBegin *
- plxMotorPreChauffageEnd
- plxMotorDemarrageBegin *
- plxMotorDemarrageEnd
- plxMotorDemarrageNewCommentaire
- plxMotorDemarrageCommentSessionMessage
- plxMotorGetCategories
- plxMotorGetStatiques
- plxMotorGetUsers
- plxMotorParseArticle
- plxMotorParseCommentaire
- plxMotorNewCommentaire *
- plxMotorAddCommentaire *
- plxMotorAddCommentaireXml
- plxMotorSendDownload *

/core/lib/class.plx.show.php

- plxShowConstruct
- plxShowPageTitle *
- plxShowMeta *
- plxShowLastCatList *
- plxShowArtTags *
- plxShowArtFeed *
- plxShowLastArtList *
- plxShowComFeed *
- plxShowLastComList *
- plxShowStaticListBegin *
- plxShowStaticListEnd *
- plxShowStaticContentBegin*
- plxShowStaticContent
- plxShowStaticInclude *
- plxShowPagination *
- plxShowTagList *
- plxShowArchList *
- plxShowPageBlog *
- plxShowTagFeed *

plxShowTemplateCss *
plxShowCapchaQ *
plxShowCapchaR *

/index.php

Index
IndexBegin
IndexEnd

/sitemap.php

SitemapStatics
SitemapCategories
SitemapArticles
SitemapBegin
SitemapEnd

/feed.php

FeedBegin
FeedEnd

Hooks des thèmes

ThemeEndHead
ThemeEndBody

- *Hooks acceptant une valeur de retour permettant d'interrompre l'exécution du code suivant l'appel du hook. Voir chapitre « Interrompre une fonction de PluXml ».*

CHAPITRE III

Programmation d’un hook

Ajouter un hook

L'ajout d'un hook se fait par l'instruction *$this->addHook*

EXEMPLE

```
$this->addHook('AdminTopEndHead', 'AdminTopEndHead');
```

1er paramètre

nom du hook tel qu'il est défini dans la liste des hooks disponibles.

2ième paramètre

nom de la méthode à exécuter lorsque le hook est appelé. Cette méthode fait partie de la classe du plugin.

EXEMPLE

```
<?php
class test extends plxPlugin {

	public function __construct($default_lang) {

		# Appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
		parent::__construct($default_lang);

		# Déclaration des hooks
		$this->addHook('AdminTopEndHead', 'AdminTopEndHead');
	}

	public function AdminTopHead() {
		echo '<script src="'.PLX_PLUGINS.'test/test.js"></script>';
	}

}
?>
```

Dans cet exemple, le hook va ajouter dans le fichier core/admin/top.php le code suivant avant la balise </head>

```
<script src="../../plugins/test/test.js"></script>
```

NOTE

Il est conseillé de nommer la méthode du même nom que le hook.

Fichier infos.xml

Le fichier infos.xml contient les données utilisées pour identifier le plugin sur la page de gestion des Plugins.

Structure xml du fichier

EXEMPLE DE FICHIER INFOS.XML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<document>
	<title><![CDATA[Plugin de test]]></title>
	<author><![CDATA[Stéphane F.]]></author>
	<version>1.0</version>
	<date>01/12/2010</date>
	<site>http://pluxml.org</site>
	<description><![CDATA[Plugin de test pour PluXml]]></description>
</document>
```

Description des balises

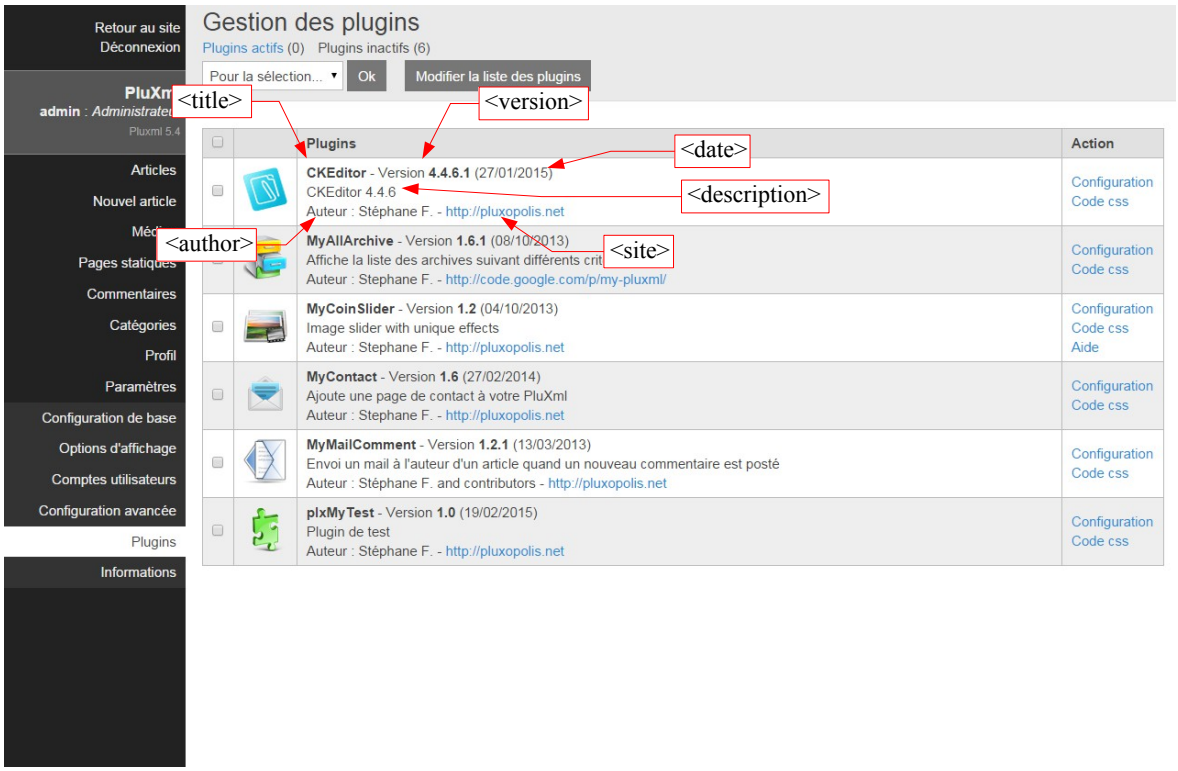
Balises	Description	Format
title	Titre du plugin	cdata
author	Nom de l'auteur du plugin	cdata
version	Numéro de version du plugin	string
date	Date de création ou de mise à jour du plugin	string
site	Site de l'auteur du plugin	string
description	Description du plugin	cdata

Utilisation des données du fichier infos.xml

Les données du fichier infos.xml sont utilisées essentiellement sur l'écran de *Gestion des plugins*

Chaque donnée des balises xml sont utilisées de la manière suivantes :

MENU *PARAMÈTRES > PLUGINS*



Suivant les plugins, les liens Aide et Configuration peuvent exister.

Si un fichier config.php existe dans le dossier du plugin, le lien *Configuration* est visible et permet d'accéder à l'écran de configuration du plugin.
Si un fichier d'aide existe dans le dossier lang du plugin, le lien *Aide* est visible et permet d'accéder à l'écran d'affichage de l'aide du plugin.

Le nom du fichier d'aide utilisé dépend de la langue utilisé par PluXml.

Si PluXml est configuré pour utiliser la langue anglaise (en), le fichier *lang/en-help.php* dans le dossier du plugin sera utilisé et affiché (si le fichier existe).

Nom du fichier d'aide : *en-help.php*, *fr-help.php*

Le menu *Code css* permet de définir du code css qui sera utilisé par le plugin coté utilisateur et/ou coté administration.

Le code css est mis en cache dans les fichiers :

/data/site.css pour la partie visiteur
/data/admin.css pour la partie administration

NB : si aucun code n'est présent pour au moins un plugin, les fichiers css de cache n'existe pas.

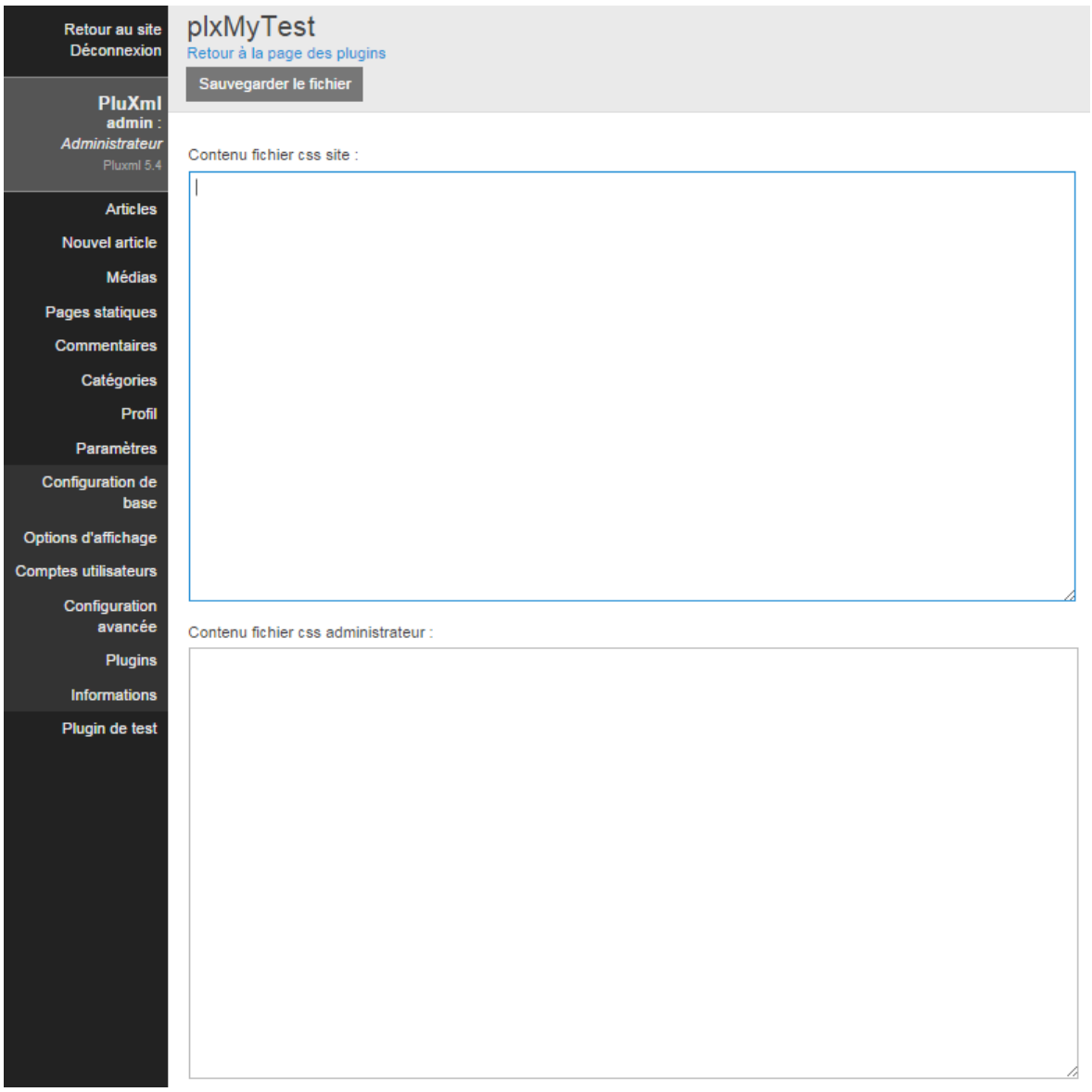
L'utilisation de ce paramétrage permet à l'administrateur du site de définir le code css nécessaire au fonctionnement des plugins, indépendamment de celui définit et codé en dur par le développeur dans le core plugin.

Pour initialiser le contenu des zones de saisie « Contenu fichier css site » et Contenu fichier css administrateur », créer les fichiers css suivants dans le dossier de votre plugin :

/plugins/monplugin/css/site.css
/plugins/monplugin/css/admin.css

Si l'un de ces fichiers existe et contient du code css, il sera affiché dans les zones textes de saisies correspondantes.

Le contenu des zones pourra être modifié par l'utilisateur.
Les modifications seront mises dans les fichiers css en cache, sans altérer les fichiers css d'origine stockés dans /plugins/monplugin/css/


Retour au site
Déconnexion
PluXml
admin :
Administrateur
Pluxml 5.4
Articles
Nouvel article
Médias
Pages statiques
Commentaires
Catégories
Profil
Paramètres
Configuration de base
Options d'affichage
Comptes utilisateurs
Configuration avancée
Plugins
Informations
Plugin de test
plxMyTest
Retour à la page des plugins
Sauvegarder le fichier
Contenu fichier css site :
Contenu fichier css administrateur :

Fichier parameters.xml

Le fichier parameters.xml contient les données utilisées comme paramètres pour le fonctionnement du plugin.

Les fichiers parameters.xml des plugins sont stockés dans le dossier *data/configuration/plugins/*

Structure du fichier

EXEMPLE DE FICHIER PARAMETERS.XML

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<document>
	<parameter name="param1" type="numeric">999</parameter>
	<parameter name="param2" type="string">parametre</parameter>
	<parameter name="param3" type="cdata"><![CDATA[parametre 2]]></parameter>
</document>
```

Chaque paramètre est à mettre dans une balise *parameter.*

Les attributs *name* et *type* sont obligatoires.

Un type peut être *numeric*, *string* ou *cdata*. Il conditionne la façon de stocker le contenu de la balise *parameter*.

Le nom des paramètres est libre.

```
<parameter name="param1" type="numeric">999</parameter>
<parameter name="titre" type="string">titre</parameter>
```

Le fichier *parameters.xml* peut être utilisé et renseigné de plusieurs façons :

- renseigné et utilisé à partir du code du plugin,
- renseigné de manière interactive à partir de l'écran de configuration du plugin.

Lecture des données du fichier parameters.xml

La méthode getParam de l'object $plxPlugin permet de récupérer la valeur d'un paramètre stocké dans le fichier parameters.xml

$plxPlugin->getParam('<nom du parametre>')

EXEMPLE

```
$plxPlugin->getParam('param1')
```

Écriture des données dans le fichier parameters.xml

L'écriture se fait en 2 temps :

- renseigner la valeur du paramètre en appelant la méthode setParam de l'object $plxPlugin
- sauvegarder les données dans le fichier en appelant la méthode saveParams de l'object $plxPlugin

Définir un paramètre

$plxPlugin->setParam('<nom du parametre>', '<valeur du parameter>', '<type du parametre>')

setParam permet de définir la valeur d'un paramètre.
Le type de paramètre doit être une valeur parmi 'numeric', 'string', 'cdata'

EXEMPLE

```
$plxPlugin-> setParam ('param1', 12345, 'numeric')
```

Sauvegarder les paramètres

saveParams permet de sauvegarder tous les paramètres dans le fichier parametres.xml du plugin

EXEMPLE

```
$plxPlugin->saveParams()
```

Voici un exemple de code qui affiche un formulaire en pré-renseignant les zones de saisies à partir des données stockées dans le fichier parameters.xml, puis qui sauvegarde les nouvelles valeurs saisies une fois le formulaire soumis.

EXEMPLE

```
<?php
if(!empty($_POST)) {
          $plxPlugin->setParam('param1', $_POST['param1'], 'numeric');
          $plxPlugin->setParam('param2', $_POST['param2'], 'string');
          $plxPlugin->setParam('param3', $_POST['param3'], 'cdata');
          $plxPlugin->saveParams();
}
?>

<form action="parametres_plugin.php?p=test" method="post">
Parametre 1 : <input type="text" name="param1" value="<?php echo plxUtils::strCheck($plxPlugin->getParam('param1')) ?>" /><br />
Parametre 2 : <input type="text" name="param2" value="<?php echo plxUtils::strCheck($plxPlugin->getParam('param2')) ?>" /><br />
Parametre 3 : <input type="text" name="param3" value="<?php echo plxUtils::strCheck($plxPlugin->getParam('param3')) ?>" /><br />
<br />
<input type="submit" name="submit" value="Enregistrer" />
</form>
```

Il est indispensable d'utiliser la fonction *plxUtils::strCheck* afin de protéger l'affichage des caractères spéciaux mais aussi pour éviter par exemple d'injecter du code javascript (failles XSS).

Fichiers de langue

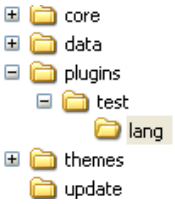
Le paramètre d'entrée *$default_lang* du constructeur *__construct()* de la classe du plugin contient la langue par défaut utilisée par PluXml. Il permet de charger le fichier de langue du plugin contenu dans le dossier *lang*.

EXEMPLE

```
<?php

class test extends plxPlugin {


        public function __construct($default_lang) {

                # appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
                parent::__construct($default_lang);
        }

}
?>
```

Emplacement des fichiers de langue

Les fichiers de langue sont stockés dans le dossier lang du plugin.



Les fichiers de langue sont nommés de la façon suivante :

- fr.php
- en.php

Si PluXml est configuré en anglais, le paramètre *$default_lang* contient la valeur *en*. Le fichier *en.php* dans le répertoire */plugins/test/lang/* est utilisé. De cette façon, les plugins peuvent être multi-langues.

Structure d'un fichier de langue

Un fichier de langue est un fichier php qui contient un tableau *$LANG* avec des mots clés et les traductions dans la langue désirée.

EXEMPLE

```
<?php
$LANG = array(

'L_TITLE'                  =>     'Plugin de test',
'L_DESCRIPTION'            =>     'Description du plugin de test'

);
?>
```

Utilisation d'un fichier de langue

Le fichier de langue correspondant à langue par défaut de PluXml est, s'il existe, chargé automatiquement par le moteur de plugin. Pour récupérer et utiliser une traduction à partir d'un plugin, il faut utiliser l'une des deux instructions suivantes :

Renvoie la traduction de la clé passée en paramètre

$this->getLang('<clé de traduction>');

Affiche la traduction de la clé passée en paramètre

$this->lang('<clé de traduction>');

EXEMPLE

```
<?php
class test extends plxPlugin {

        public function __construct($default_lang) {

                # appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
                parent::__construct($default_lang);

                # Ajoute le hook
                $this->addHook('ThemeEndHead', 'ThemeEndHead');

        }

        public function ThemeEndHead() {
                echo $this->getLang("L_TITLE");
                $this->getLang("L_DESCRIPTION");
        }
}
?>
```

Fichier d'aide

Dans le dossier lang peut également être présent le fichier d'aide du plugin à afficher en fonction de la langue utilisée dan PluXml.

Les fichiers d'aide sont nommés de la façon suivante :
<lang>-help.php

Exemple : *fr-help.php*, *en-help.php*

Ces fichiers ne sont pas obligatoires. Si un fichier correspondant à la langue de PluXml existe, il sera affiché lors du clic sur le lien Aide du plugin. Si aucun fichier d'aide n'est présent, le lien *Aide* n'est pas visible.

EXEMPLE DU CONTENU D'UN FICHIER D'AIDE

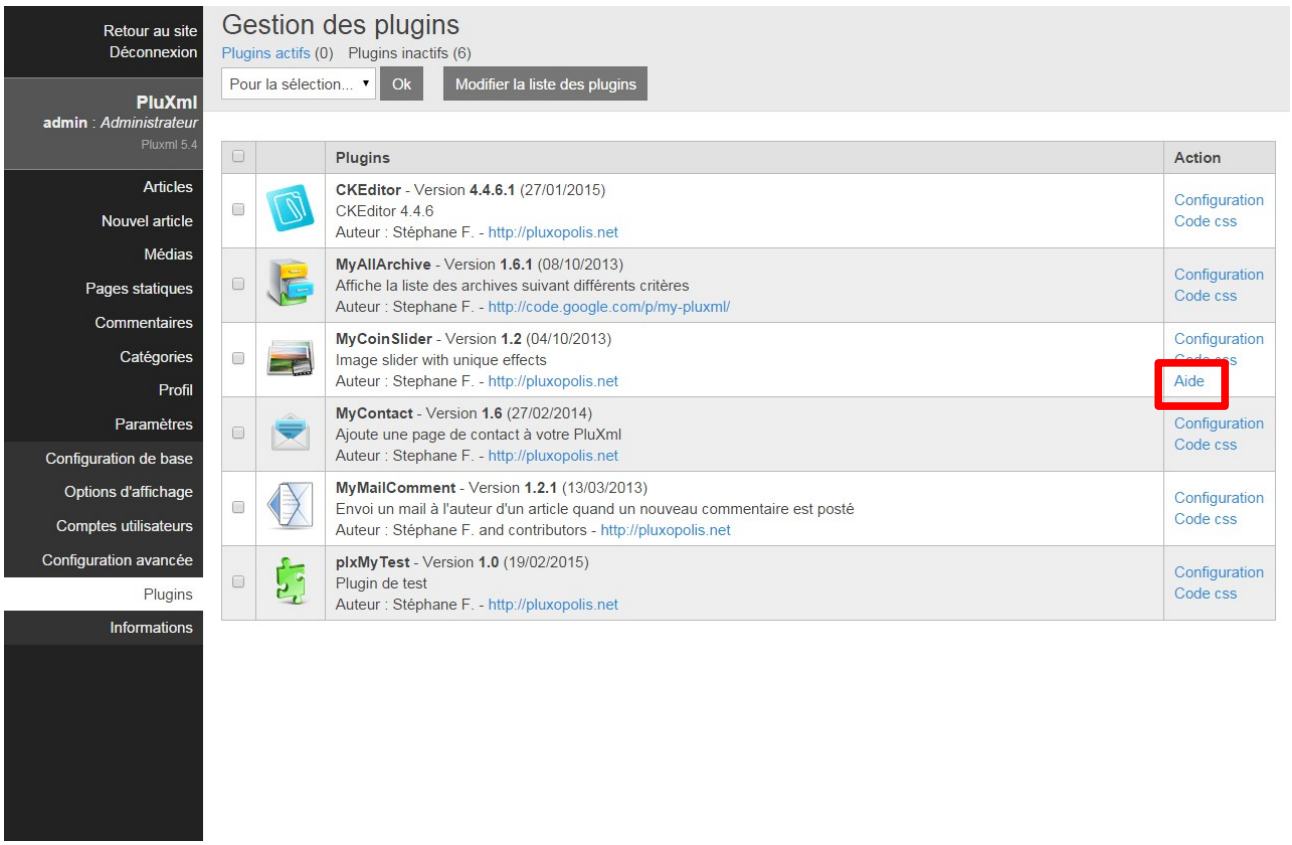
```
<?php if(!defined('PLX_ROOT')) exit; ?>
<h2>Aide</h2>

<p>Fichier d'aide du plugin test</p>
```

Un fichier d'aide est un simple fichier avec du contenu au format html.

LIEN DU MENU D'AIDE

Pour des raisons de sécurité il est recommandé d'ajouter la ligne suivante au début du fichier d'aide.

```
<?php if(!defined('PLX_ROOT')) exit; ?>
```


Retour au site
Déconnexion
PluXml
admin : Administrateur
Pluxml 5.4
Articles
Nouvel article
Médias
Pages statiques
Commentaires
Catégories
Profil
Paramètres
Configuration de base
Options d'affichage
Comptes utilisateurs
Configuration avancée
Plugins
Informations
Gestion des plugins
Plugins actifs (0) Plugins inactifs (6)
Pour la sélection...
Ok
Modifier la liste des plugins
Plugins
Action
CKEditor - Version 4.4.6.1 (27/01/2015)
CKEditor 4.4.6
Auteur : Stéphane F. - http://pluxopolis.net
Configuration
Code css
MyAllArchive - Version 1.6.1 (08/10/2013)
Affiche la liste des archives suivant différents critères
Auteur : Stephane F. - http://code.google.com/p/my-pluxml/
Configuration
Code css
MyCoinSlider - Version 1.2 (04/10/2013)
Image slider with unique effects
Auteur : Stephane F. - http://pluxopolis.net
Configuration
Aide
MyContact - Version 1.6 (27/02/2014)
Ajoute une page de contact à votre PluXml
Auteur : Stephane F. - http://pluxopolis.net
Configuration
Code css
MyMailComment - Version 1.2.1 (13/03/2013)
Envoi un mail à l'auteur d'un article quand un nouveau commentaire est posté
Auteur : Stéphane F. and contributors - http://pluxopolis.net
Configuration
Code css
plxMyTest - Version 1.0 (19/02/2015)
Plugin de test
Auteur : Stéphane F. - http://pluxopolis.net
Configuration
Code css

CHAPITRE IV

Créer un écran de configuration

Il est possible d’avoir un écran de configuration réservé à un ou plusieurs profils d'utilisateur définis par le programmeur, afin de renseigner des paramètres nécessaires au fonctionnement du plugin. Cet écran est conçu par le développeur du plugin en fonction de ses besoins et de celui du plugin.

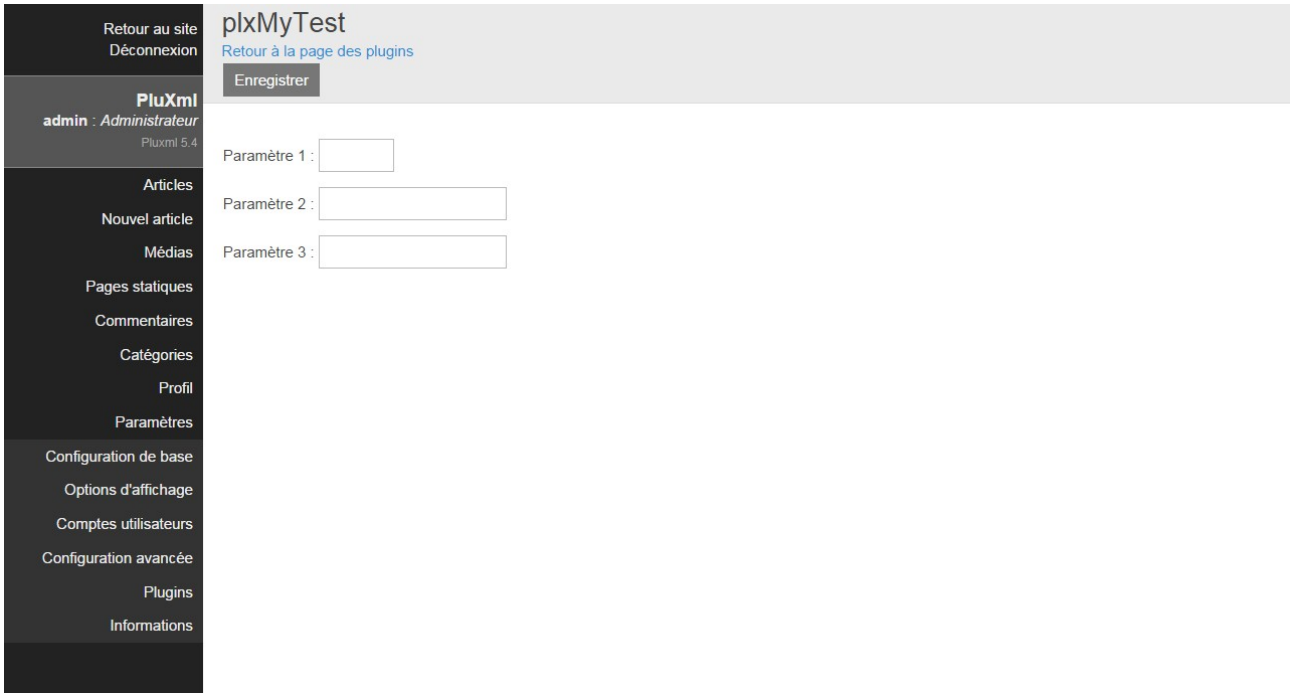
Programmation de l'écran de configuration

Le fichier correspondant à l'écran de configuration s'appelle *config.php*. Il est stocké dans le dossier du plugin. Il n'est pas obligatoire.

Si ce fichier est présent, il sera accessible en cliquant sur le lien *Configuration* du plugin dans l'écran de Gestion des plugins (Menu *Paramètres* > Sous-menu *Plugins*). On accède alors au fichier *parametres_plugin.php* grâce l'url *parametres_plugin.php?p=test* (où la valeur du paramètre *p* est le nom du plugin).

Lors du chargement du fichier *parametres_plugin.php* le fichier *config.php* du plugin demandé est chargé et affiché à l'écran.

EXEMPLE D'UN ÉCRAN DE PARAMÉTRAGE D'UN PLUGIN



Contenu du fichier config.php

EXEMPLE

```
<?php if(!defined('PLX_ROOT')) exit; ?>
<?php

# Control du token du formulaire
plxToken::validateFormToken($_POST);

if(!empty($_POST)) {
        $plxPlugin->setParam('param1', $_POST['param1'], 'numeric');
        $plxPlugin->setParam('param2', $_POST['param2'], 'string');
        $plxPlugin->setParam('param3', $_POST['param3'], 'cdata');
        $plxPlugin->saveParams();
        header('Location: parametres_plugin.php?p=test');
        exit;
}
?>

<form class="inline-form" action="parametres_plugin.php?p=test" method="post" id="form_test">
        <fieldset>
                <p>
                        <label for="id_param1">Paramètre 1 :</label>
                        <?php plxUtils::printInput('param1',$plxPlugin->getParam('param1'),'text','4-4') ?>
                </p>
                <p>
                        <label for="id_param2">Paramètre 2 :</label>
                        <?php plxUtils::printInput('param2',$plxPlugin->getParam('param2'),'text','20-20') ?>
                </p>

                <p>
                        <label for="id_param3">Paramètre 3 :</label>
                        <?php plxUtils::printInput('param3',$plxPlugin->getParam('param3'),'text','20-20') ?>
                </p>
                <p class="in-action-bar">
                        <?php echo plxToken::getTokenPostMethod() ?>
                        <input type="submit" name="submit" value="Enregistrer" />
                </p>
        </fieldset>
</form>
```

La première ligne du fichier est indispensable car elle apporte une sécurité au plugin mais aussi à tout PluXml en interdisant d'appeler et d'exécuter directement le fichier config.php sans passer par PluXml.

```
<?php if(!defined('PLX_ROOT')) exit; ?>
```

Formulaire de saisie

Le formulaire de saisie servant à renseigner les différents paramètres qui seront sauvegardés dans le fichier *parametres.xml* doit être déclaré de la façon suivante :

```
<form action="parametres_plugin.php?p=test" method="post">
…
</form>
```

L'argument *action* de la balise <form> doit pointer vers l'url *parametres_plugin.php?p=test* où la valeur du paramètre *p* est le nom du plugin (équivalent au nom du dossier du plugin).

Ajouter un bouton dans la barre d'action

Pour ajouter un bouton d'action dans la barre d'action, déclarer le dans une balise <p> ayant la classe css : in-action-bar.
De cette façon le bouton sera automatiquement positionné dans la barre d'action

```
<p class="in-action-bar">
        <?php echo plxToken::getTokenPostMethod() ?>
        <input type="submit" name="submit" value="Enregistrer" />
</p>
```

Sécurité

La ligne suivante est obligatoire. Elle créer un champ caché contenant un code de sécurité qui sera vérifié lors du traitement des données du formulaire.

```
<?php echo plxToken::getTokenPostMethod() ?>
```

Les lignes suivantes sont obligatoires. Elles permettent de vérifier le code de sécurité contenu dans le champs caché et créé par plxToken::getTokenPostMethod()

```
# Control du token du formulaire
plxToken::validateFormToken($_POST);
```

Définir les droits d'accès

Les droits d'accès à l'écran de configuration se définissent dans le code du plugin, grâce à l'instruction :

```
$this->setConfigProfil(<profil>);
```

Les profils disponibles sont définis par les constantes

PROFIL_ADMIN : administrateur
PROFIL_MANAGER : gestionnaire
PROFIL_MODERATOR : modérateur
PROFIL_EDITOR : éditeur
PROFIL_WRITER : rédacteur

Plusieurs profils peuvent être spécifiés en les séparant par des virgules :

```
$this-> setConfigProfil(PROFIL_ADMIN, PROFIL_WRITER);
```

EXEMPLE

```
<?php

class test extends plxPlugin {

	public function __construct($default_lang) {

		# appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
		parent::__construct($default_lang);

		# limite l'accès à l'écran d'administration du plugin
		$this->setConfigProfil(PROFIL_ADMIN);

	}

}
?>
```

Si les droits autorisant l'accès à l'écran config.php ne sont pas précisés ou non valides, l'utilisateur sera redirigé vers la page index.php de l'administration avec un message d'erreur « Accès interdit ».

CHAPITRE V

Créer un écran d'administration

Il est possible d'avoir un écran d'administration réservé à un ou plusieurs profils utilisateur accédant à l'administration de PluXml. Les droits d'accès sont définis par le développeur du plugin en fonction de ses choix et ceux du plugin.

Programmation de l'écran d'administration

Le fichier correspondant à l'écran de configuration s'appelle *admin.php*. Il est stocké dans le dossier du plugin. Il n'est pas obligatoire.

Si ce fichier est présent, il sera accessible à partir de la barre des menus de gauche (sidebar). L'affichage du menu tient compte des droits accordés pour accéder à l'écran.

MENU POUR ACCÉDER À L'ADMINISTRATION D'UN PLUGIN

Contenu du fichier admin.php

EXEMPLE DE CONTENU D'UN FICHIER ADMIN.PHP

```
<?php if(!defined('PLX_ROOT')) exit; ?>

<form class="inline-form" action="plugin.php?p=test" method="post" id="form_test">

	<div class="action-bar">
		<h2>Plugin de Test</h2>
		<p>Ceci est un plugin de test</p>
		<input type="submit" value="Bouton qui sert à rien" />
	</div>

	<p>
		Et quia Montius inter dilancinantium manus spiritum efflaturus Epigonum et
		Eusebium nec professionem nec dignitatem ostendens aliquotiens increpabat,
		qui sint hi magna quaerebatur industria, et nequid intepesceret,
		Epigonus e Lycia philosophus ducitur et Eusebius ab Emissa Pittacas
		cognomento, concitatus orator, cum quaestor non hos sed tribunos fabricarum
		insimulasset promittentes armorum si novas res agitari conperissent.
	</p>

	<fieldset>
		<p>
			<label for="id_field1">Champ de saisie 1 :</label>
			<?php plxUtils::printInput('field1','','text','4-4') ?>
		</p>
		<p>
			<label for="id_field2">Champ de saisie 2 :</label>
			<?php plxUtils::printInput('field2','','text','4-4') ?>
		</p>
	</fieldset>
</form>
```

La première ligne du fichier est indispensable car elle apporte une sécurité au plugin mais aussi à tout PluXml en interdisant d'appeler et d'exécuter directement le fichier config.php sans passer par PluXml.

```
<?php if(!defined('PLX_ROOT')) exit; ?>
```

`class="inline-form"` : permet d'avoir les champs de formulaire sur une seule ligne (voir documentation de PluCSS, paragraphe "Formulaire")

`class="action-bar"` : permet d'afficher le contenu de la balise dans la barre d'action en haut de page

Définir les droits d'accès

Les droits d'accès à l'écran d'administration se définissent dans le code du plugin, grâce à l'instruction :

```
$this->setAdminProfil(<profil>);
```

Les profils disponibles sont définis par les constantes

PROFIL_ADMIN : administrateur
PROFIL_MANAGER : gestionnaire
PROFIL_MODERATOR : modérateur
PROFIL_EDITOR : éditeur
PROFIL_WRITER : rédacteur

Plusieurs profils peuvent être spécifiés en les séparant par des virgules :

```
$this->setAdminProfil(PROFIL_ADMIN, PROFIL_WRITER);
```

EXEMPLE

```
<?php

class test extends plxPlugin {

	public function __construct($default_lang) {

		# appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
		parent::__construct($default_lang);

		# limite l'accès à l'écran d'administration du plugin
		$this->setAdminProfil(PROFIL_MODERATOR);

	}

}
?>
```

Si les droits autorisant l'accès à l'écran admin.php ne sont pas précisés ou non valides, l'utilisateur sera redirigé vers la page index.php de l'administration avec un message d'erreur « Accès interdit ».

Personnaliser le menu d'administration

L'affichage du menu pour accéder à l'écran d'administration peut être personnaliser grâce à la méthode *setAdminMenu.*

EXEMPLE

```
<?php

class test extends plxPlugin {

	public function __construct($default_lang) {

		# appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
		parent::__construct($default_lang);
		# Accès au menu admin réservé au profil administrateur
		$this->setAdminProfil(PROFIL_ADMIN);
		# Personnalisation du menu admin
		$this->setAdminMenu('Titre du menu', 3, 'Légende du lien');

	}

}
?>
```

La méthode *setAdminMenu* accepte 3 paramètres :

1er paramètre	title	titre du menu
2ième paramètre	position	position du menu dans la sidebar
3ième paramètre	caption	légende du menu (balise title du lien)

NOTE

Il peut être intéressant d'offrir à l'utilisateur la possibilité de paramétrer le comportement du menu à partir de l'écran de configuration du plugin, en sauvegardant et en utilisant ses préférences dans le fichier des paramètres du plugin parameters.xml.

EXEMPLE

```
<?php

class test extends plxPlugin {

  public function __construct($default_lang) {

    # appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
    parent::__construct($default_lang);
    # Accès au menu admin réservé au profil administrateur
    $this->setAdminProfil(PROFIL_ADMIN);
    # Personnalisation du menu admin
    $this->setAdminMenu($this->getParam('mnuName'), $this->getParam('mnuPos'), $this-
>getParam('mnuCaption'));

  }

}
?>
```

CHAPITRE VI

Profils et habilitations

PluXml gère cinq profils utilisateur différent. Les actions autorisées en fonction du profil sont les suivantes :

	Articles	Catégories	Commentaires	Pages Statiques	Paramètres
PROFIL_ADMIN	X	X	X	X	X
PROFIL_MANAGER	X	X	X	X	
PROFIL_MODERATOR	X	X	X		
PROFIL_EDITOR	X	X	X		
PROFIL_WRITER	X	X			

Ainsi un personne avec un profil PROFIL_WRITER ne peut accéder qu'aux articles et à la gestion des catégories.

Un utilisateur connecté à l'administration avec un profil PROFIL_MODERATOR ne pourra pas accéder à la gestion des pages statiques et au paramétrage de PluXml.

CHAPITRE VII

Modifier le comportement de PluXml

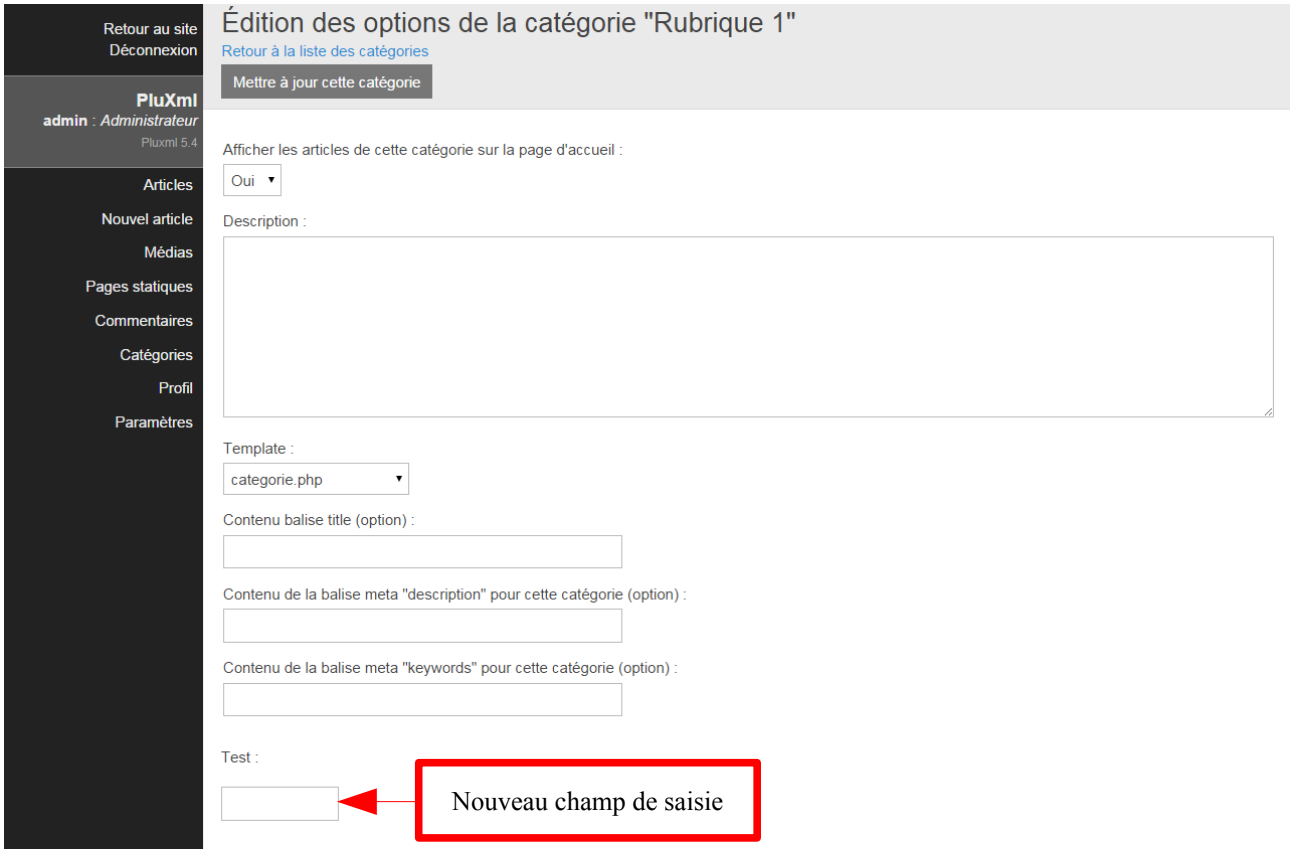
Injecter du code

Voyons maintenant comment modifier le comportement d'une fonction de PluXml.

Nous allons prendre comme exemple, l'ajout d'un champ de saisie sur l'écran de gestion des options des catégories. Pour cela il nous faut :

- rajouter un champ de saisie sur l'écran des options des catégories (Menu *Catégories* > Liens *Options*)
- enregistrer la valeur saisie lors du clic sur le bouton dans le fichier *data/configuration/categories.xml*
- lire la nouvelle donnée lorsque le fichier *data/configuration/categories.xml* est chargé

AJOUT D'UN NOUVEAU CHAMP DE SAISIE



Liste des hooks utilisés

Hook	Fichier	Méthode	Emplacement
plxAdminEditCategoriesNew	class.plx.admin.php	editCategories()	New: création
plxAdminEditCategoriesUpdate	class.plx.admin.php	editCategories()	Update: mise à jour
plxAdminEditCategoriesXml	class.plx.admin.php	editCategories()	Xml: mise en forme xml
plxAdminEditCategory	class.plx.admin.php	editCategorie()	Lecture des données xml dans le fichier categories.xml
AdminCategory	categorie.php		Ecran gérant les options d'une catégorie
plxMotorGetCategories	class.plx.motor.php	getCategories()	Lecture des données xml dans le fichier categories.xml

Code du plugin

EXEMPLE

```
<?php
class categories extends plxPlugin {

	public function __construct($default_lang) {

		# appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
		parent::__construct($default_lang);

		# Ajoute des hooks
		$this->addHook('plxAdminEditCategoriesNew', 'plxAdminEditCategoriesNew');
		$this->addHook('plxAdminEditCategoriesUpdate', 'plxAdminEditCategoriesUpdate');
		$this->addHook('plxAdminEditCategoriesXml', 'plxAdminEditCategoriesXml');
		$this->addHook('plxMotorGetCategories', 'plxMotorGetCategories');
		$this->addHook('plxAdminEditCategory',
'plxAdminEditCategory');
		$this->addHook('AdminCategory',
'AdminCategory');
	}

	public function plxAdminEditCategoriesNew() {
		echo "<?php \$this->aCats[\$content['new_catid']]['test']=''; ?>";
	}

	public function plxAdminEditCategoriesUpdate() {
		echo "<?php \$this->aCats[\$cat_id]['test']=(isset(\$this->aCats[\$cat_id]['test'])?\
$this->aCats[\$cat_id]['test']:'') ?>";
	}

	public function plxAdminEditCategoriesXml() {
		echo "<?php \$xml .= '<test><![CDATA['.plxUtils::cdataCheck(\
$cat['test']).']]></test>'; ?>";
	}

	public function plxMotorGetCategories() {
		echo "<?php \$this->aCats[\$number]['test'] = isset(\$iTags['test'][\$i])?\$values[\
$iTags['test'][\$i]]['value']:''; ?>";
	}

	public function plxAdminEditCategory() {
		echo "<?php \$this->aCats[\$content['id']]['test'] = trim(\$content['test']); ?>";
	}

	public function AdminCategory() {
		$string = <<<END
		<?php
		echo '<p class="field"><label for="id_test">Test :</label></p>';
		plxUtils::printInput('test', plxUtils::strCheck(\$plxAdmin->aCats[\$id]['test']),
'text', '10-255');
		?>
END;
		echo $string;
	}

}
?>
```

Détail du code

EXEMPLE

```
public function AdminCategory () {
        $string = <<<END
        <?php
                echo '<p class="field"><label for="id_test">Test :</label></p>';
                plxUtils::printInput('test', plxUtils::strCheck(\$plxAdmin->aCats[\$id]['test']), 'text', '10-255');
        ?>
END;
        echo $string;
}
```

La méthode *AdminCategory*() permet d'afficher le nouveau champ sur l'écran des options de la catégorie “Rubrique 1”.

La chaîne de caractère *$string* contient le code qui va être interprété lorsque la page *options* sera chargée. C'est pour cette raison qu'il est nécessaire de préciser les balises *<php* et *?>* au début et à la fin de *$string.*

Notez l'alternative pour renseigner $string grâce à `<<<END … END;`

Notez également l'utilisation du caractère \ devant chaque variable comme par exemple devant `$plxAdmin->aCats` car ici il ne s'agit non pas d'une variable locale à la méthode *AdminCategory*(), mais d'une variable utilisée dans le fichier *categorie.php.*

```
public function plxAdminEditCategoriesNew () {
        echo "<?php \$this->aCats[\$content['new_catid']]['test']=''; ?>";
}
```

La méthode *plxAdminEditCategoriesNew()* injecte le code php devant être utilisé dans la fonction servant à renseigner le tableau *$this->aCats*.

Encore une fois, nous utilisons les balises *<?php* et *?>* car le code ne doit pas simplement être affiché, mais interprété par la fonction qui utilise le hook `plxAdminEditCategoriesNew`.

De façon plus générale, nous déclarons le code tel qu'il serait écrit si nous modifiions directement le code de la fonction *editCategories* du fichier *class.plx.admin.php.*

Il ne reste plus qu'à écrire tout le code nécessaire pour gérer le nouveau champ *test* comme par exemple la méthode *plxAdminEditCategoriesXml()* qui formate la chaîne xml sauvegardée dans le fichier *categories.xml* dans le fichier *class.plx.admin.php* méthode *editCategories()*.

Interrompre une fonction de PluXml

Certains hooks acceptent de recevoir en retour de traitement une valeur afin d'interrompre l'exécution de la fonction appelante.

Dans le code d'un plugin, pour arrêter l'exécution de la fonction de PluXml "hookée", il faut utiliser la syntaxe :

return true;

Un simple *return;* ne fonctionne pas, ceci est du à l'utilisation de la fonction eval servant à évaluer le code du plugin. Pour éviter que le code suivant l'instruction *eval* ne soit exécuté, il faut donc faire apparaître dans le plugin :

```
return true;
```

EXEMPLE

```
public function plxMotorDemarrageBegin(){
	$string = <<<END
	<?php
		if(\$this->mode=="galerie"){
			\$this->template = 'galerie.php';
			return true;
		}
	?>
END;
	echo $string;
}
```

Ici on injecte du code comme si on l'avait saisi au début de la méthode *Demarrage()* de la classe *plxMotor*. Si la condition du *if* est valide, on fait un *return true ;* pour arrêter la suite du code de la méthode *Demarrage()*. Au niveau de la syntaxe, si un simple *return;* était utilisé, la suite du code serait quand même exécutée. Il faut donc bien mettre ***return true;***

Tous les hooks n'acceptent pas de valeur de retour (voir tableau des hooks).

En effet un hook qui est en fin d'une fonction de PluXml, n'a aucun intérêt à gérer une valeur de retour sur un return.

Par exemple dans le fichier class.plx.show.php

EXEMPLE

```
public function pageTitle() {

	# Hook Plugins
	if(eval($this->plxMotor->plxPlugins->callHook('plxShowPageTitle'))) return;

	....
}
```

Ici le hook est au début de la méthode *pageTitle()*.

Il peut donc être utile de ne pas exécuter la suite du code. On a donc une syntaxe avec un if qui va tester la valeur de retour envoyée par le plugin grâce à la ligne : *return true;*

Autre exemple dans class.plx.admin.php

EXEMPLE

```
public function __construct($filename) {

	parent::__construct($filename);

	# Hook plugins
	eval($this->plxPlugins->callHook('plxAdminConstruct'));

}
```

Ici le hook est à la fin du constructeur de la class plxAdmin. Il n'y a plus de code après.

Il est donc inutile de gérer une valeur de retour passée par *return true;* pour interrompre le code.

Un appel à l'instruction *if* est gagné.

CHAPITRE VII

Utiliser les hooks prédéfinis pour les thèmes

Il existe deux hooks prédéfinis pour être utilisé dans les thèmes : *ThemeEndHead* et *ThemeEndBody*

Hook ThemeEndHead

Le hook *ThemeEndHead* permet d'injecter du code avant la balise *</head>* dans la page du site coté visiteurs.

Voilà un exemple qui ajoute avant la balise *</head>* l'appel du fichier javascript *fichier.js*

EXEMPLE

```
<?php
class test extends plxPlugin {

	public function __construct($default_lang) {

		# appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
		parent::__construct($default_lang);

		# déclaration du hook
		$this->addHook('ThemeEndHead', 'ThemeEndHead');
	}

	public function ThemeEndHead() {?>

		<script type="text/javascript" src="fichier.js"></script>

		<?php
	}
}
?>
```

Hook ThemeEndBody

Le hook *ThemeEndBody* permet d'injecter du code avant la balise *</body>* dans la page du site coté visiteurs

Voilà un exemple qui ajoute avant la balise *</body>* du code javascript

EXEMPLE

```
<?php
class test extends plxPlugin {

	public function __construct($default_lang) {

		# appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
		parent::__construct($default_lang);

		# déclaration du hook
		$this->addHook('ThemeEndHead', 'ThemeEndHead');
	}

	public function ThemeEndHead() {?>

		<script type="text/javascript">
		<!--
		function myfunction(text) {
			alert(text);
		}
		-->
		</script>
	<?php
	}

}
?>
```

CHAPITRE VIII

Créer ses propres hooks

Hooks utilisateur

Il est possible de définir ses propres noms de hooks et de les appeler dans les thèmes.

Nous connaissons déjà la liste des hooks réservés au fonctionnement de PluXml, mais il est tout à fait possible de définir ses propres hooks.

Voyons le cas suivant : nous souhaitons définir un hook qui agira dans le fichier *sidebar.php* du dossier *theme*. Nous appellerons ce hook *SidebarTest* afin de respecter la nomenclature des noms des hooks.

Commençons par écrire notre plugin.

EXEMPLE

```
<?php
class test extends plxPlugin {

	public $var='Hook de la sidebar';

	public function __construct($default_lang) {

		# appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
		parent::__construct($default_lang);

		# déclaration du hook
		$this->addHook('SidebarTest', 'SidebarTest');

	}
	public function SidebarTest() {
		echo $this->var;
	}
}
?>
```

Nous retrouvons ici tous les composants décris dans les paragraphes précédents.

Il s'agit ici d'afficher uniquement le message *'Hook de la sidebar'* dans la sidebar, message définit dans la variable *$var.*

Modifions maintenant le fichier *sidebar.php* du thème afin de placer l'appel de notre hook.

EXEMPLE

```
<?php if(!defined('PLX_ROOT')) exit; ?>
<div id="sidebar">

	...

	<?php eval($plxShow->callHook('SidebarTest')) ?>

</div>
<div class="clearer"></div>
```

Nous utilisons ici la fonction *callHook* de *$plxShow* en passant en paramètre le nom du hook à traiter.

Passage de paramètres à un hook

Un hook peut être appelé en lui passant un ou plusieurs paramètres.

Appel d'un hook avec un paramètre

EXEMPLE

```
<?php eval($plxShow->callHook('MyHook', 'param1')) ?>
```

Appel d'un hook avec plusieurs paramètres

Pour appeler un hook avec plusieurs paramètres, il faut les passer sous forme de tableau.

EXEMPLE

```
<?php eval($plxShow->callHook('MyHook', array('param1', 'param2'))) ?>
```

Déclaration du hook recevant les paramètres

Soit le hook 'MyHook' appelé avec 2 paramètres valant chacun 'azerty' et 'qwerty' :

```
<?php eval($plxShow->callHook('MyHook', array('azerty', 'qwerty'))) ?>
```

CONTENU DU PLUGIN

```
<?php
class test extends MyPlugin {

	public function __construct($default_lang) {

		# Appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
		parent::__construct($default_lang);

		# Déclaration des hooks
		$this->addHook('MyHook', 'MyHookFunction');
	}

	public function MyHookFunction($params) {
		echo $param[0];
		echo $param[1];
	}

?>
```

Lorsque le hook *MyHook* est appelé, la fonction *MyHookFunction* est exécutée.
Le paramètre $*params* de la fonction *MyHookFunction* reçoit les deux paramètres sous forme de tableau.
Ainsi *$params[0]* contient la valeur 'azerty' et *$param[1]* la valeur 'qwerty'

Le hook *MyHook* affiche :

```
azerty
qwerty
```

Valeur de retour d'un hook

Un hook peut retourner une valeur à la page appelante.

Appel d'un hook avec valeur de retour

EXEMPLE

```
<?php
	$retour = $plxShow->callHook('MyHook');
	echo $retour;
?>
```

NOTE

L'appel d'un hook renvoyant une valeur ne doit pas être fait avec la fonction eval. La syntaxe suivante ne doit pas être utilisée.

~~**<?php $retour = eval($plxShow->callHook('MyHook')) ?>**~~

NOTE

Il est possible de combiner valeur de retour et passage de paramètres.

<?php $retour = $plxShow->callHook('MyHook', 'azerty') ?>

Hook renvoyant une valeur

EXEMPLE

```
<?php
class test extends MyPlugin {

        public function __construct($default_lang) {

                # Appel du constructeur de la classe plxPlugin (obligatoire)
                parent::__construct($default_lang);

                # Déclaration des hooks
                $this->addHook('MyHook', 'MyHookFunction');
        }

        public function MyHookFunction() {
                return 'Brian is in the kitchen :)';
        }

?>
```

La phrase 'Brian is in the kitchen :)' est renvoyée à la page appelante.
L'instruction *echo $retour;* affichera cette phrase.

CHAPITE IX

Appeler un hook à partir d’une page statique

Il est tout a fait possible d'appeler un hook à partir d'une page statique

EXEMPLE

```
<?php
global $plxShow;
eval($plxShow->callHook('Static1Test'));
?>
```

Il faut dans un premier temps déclarer $plxShow en tant que variable globale.

EXEMPLE

```
global $plxShow;
```

Pour appeler un hook, nous utilisons la fonction *callHook* de *$plxShow* en passant en paramètre le nom du hook à traiter.

Le passage de paramètres et valeur de retour sont autorisés.

Partie II

Gestionnaire de plugins

CHAPITRE I

Activation des plugins

L'accès au gestionnaire de plugins est réservé aux administrateurs :

- pour activer des plugins aller dans la *Gestion des plugins*
  Menu *Paramètres* > Sous-menu *Plugins*

ACTIVER UN PLUGIN

- cliquer sur le lien *Plugins inactifs,*
- sélectionner le ou les plugins à activer en cochant la case à cocher correspondante aux plugins,
- dans le déroulant *Pour la sélection*, choisir l'option *Activer* et cliquer sur le bouton *Ok.*

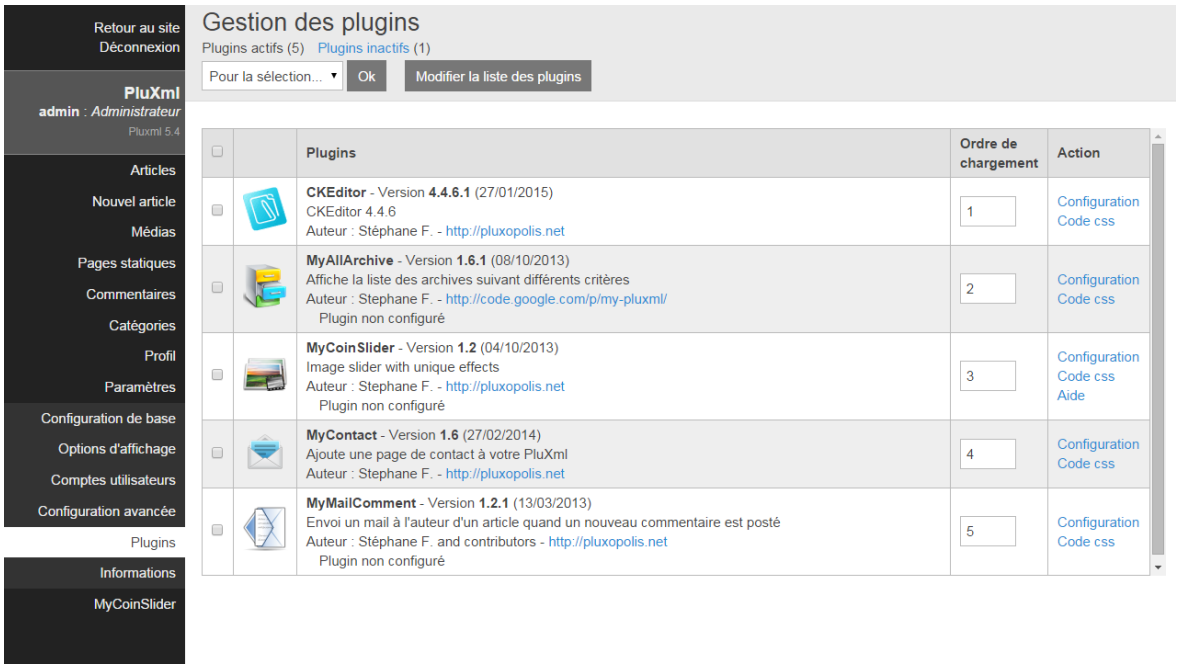
CHAPITRE II

Désactivation des plugins

L'accès au gestionnaire de plugins est réservé aux administrateurs :

- pour désactiver des plugins aller dans la *Gestion des plugins*
  Menu *Paramètres* > Sous-menu *Plugins*

DÉSACTIVER DES PLUGINS



- cliquer sur le lien *Plugins actifs,*
- sélectionner le ou les plugins à désactiver en cochant les cases à cocher correspondantes aux plugins,
- dans le déroulant *Pour la sélection*, choisir l'option *Désactiver* et cliquer sur le bouton *Ok.*

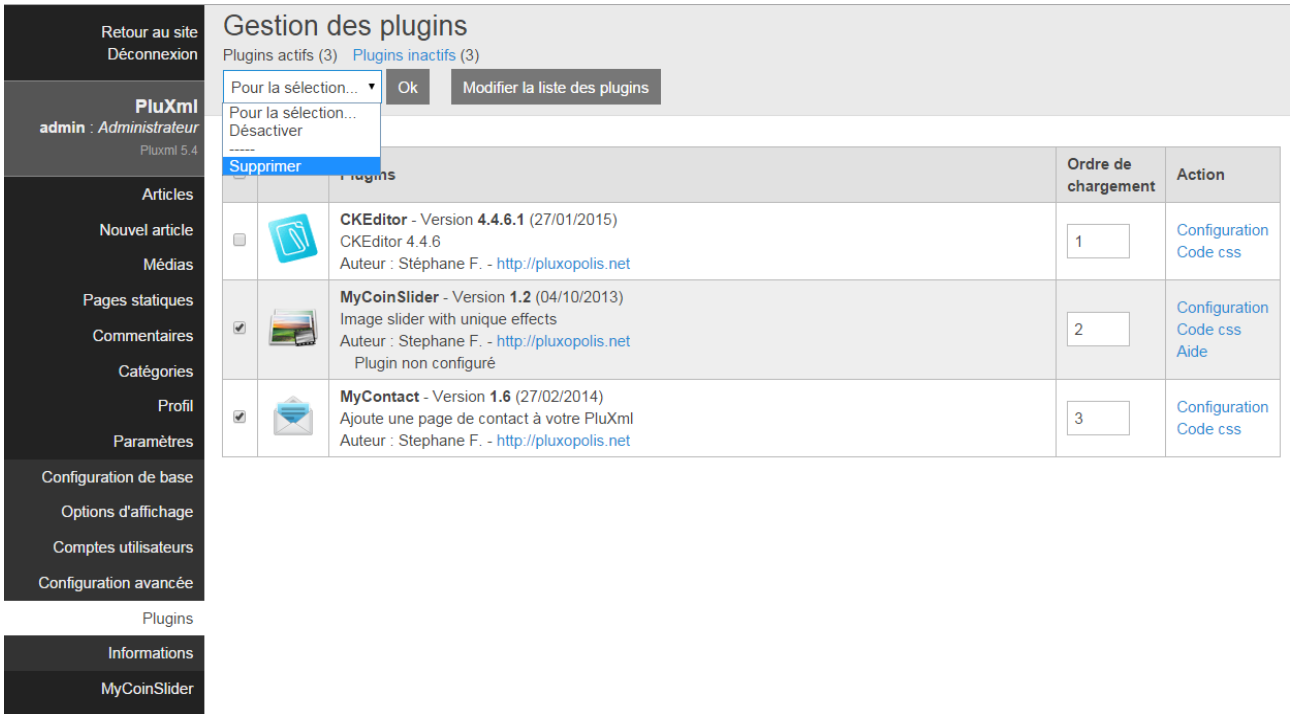
CHAPITRE III

Suppression des plugins

L'accès au gestionnaire de plugins est réservé aux administrateurs :

- pour supprimer physiquement des plugins (suppression des fichiers et du dossier de chaque plugin sélectionné), aller dans la *Gestion des plugins :* Menu *Paramètres* > Sous-menu *Plugins,*

SUPPRIMER DES PLUGINS



- cliquer sur le lien *Plugins actifs* ou *Plugins inactifs* pour visualiser les plugins à supprimer,
- sélectionner le ou les plugins à supprimer en cochant les cases à cocher correspondantes aux plugins,
- dans le déroulant *Pour la sélection*, choisir l'option *Supprimer* et cliquer sur le bouton *Ok.*

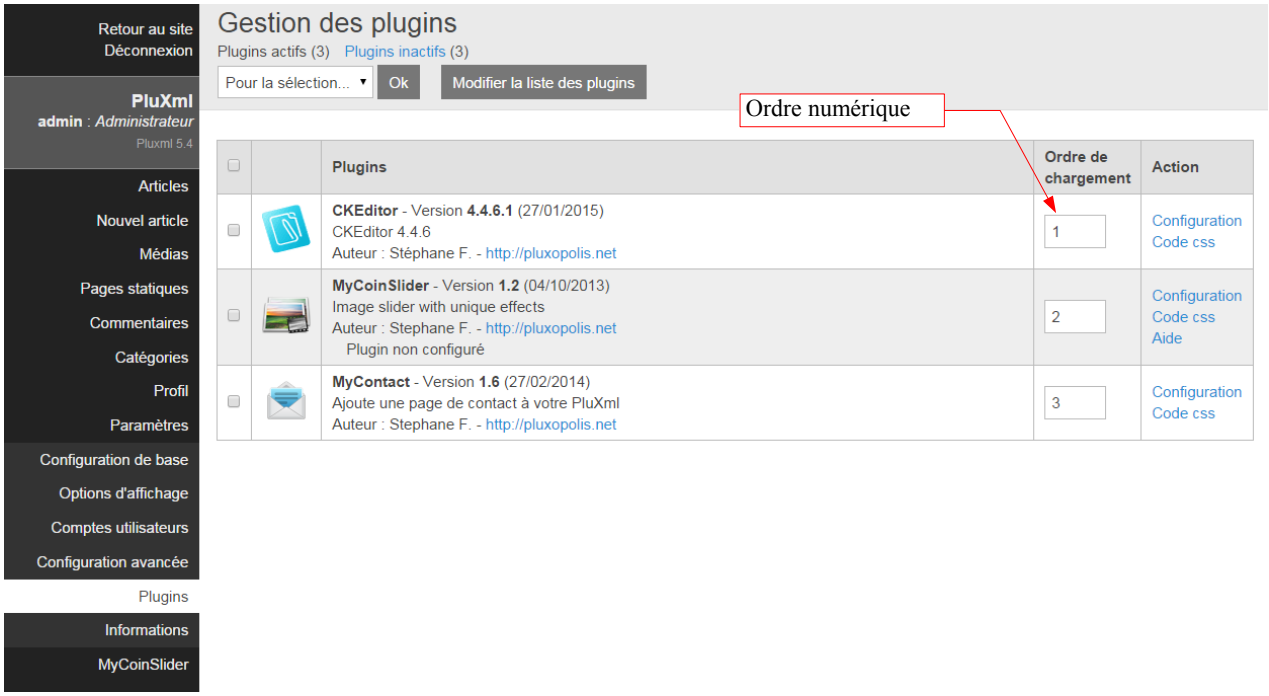
CHAPITRE IV

Ordre de chargement des plugins

Les plugins sont par défaut chargés en mémoire par ordre alphabétique en fonction de leur nom.

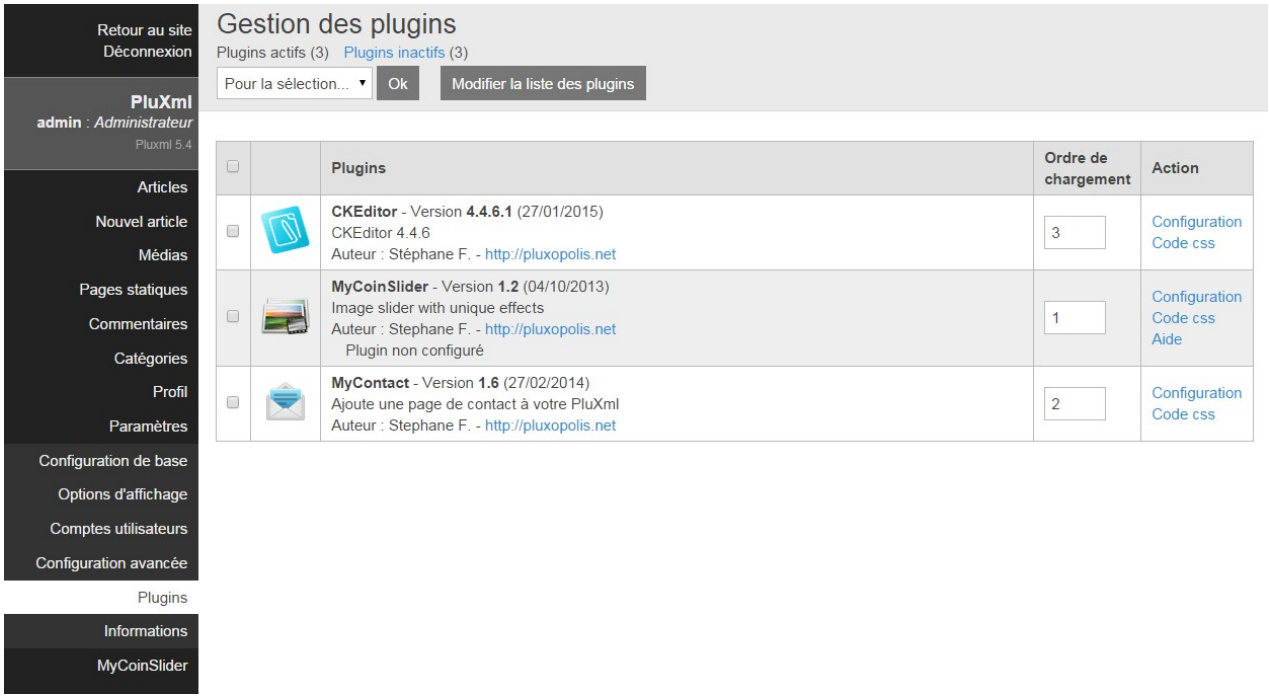
Pour des raisons techniques, il peut être nécessaire, voir obligatoire, de charger un plugin avant un autre et éviter ainsi un dysfonctionnement dans leur exécution.

Sur l'écran de gestion des Plugins (Paramètres > Plugins), cliquer sur le lien ***Plugins actifs***



Pour changer l'ordre de chargement des plugins, modifier les indices dans la colone « Ordre de chargement » et cliquer sur le bouton « Modifier la liste des plugins ».

Les plugins seront réordonnés en fonction des indices de la colonne « Ordre de chargement ».



Historique

Version 5.4

- Mise à jour des impressions écran PluXml 5.4
- Fichier css cache (menu Code css)
- Ajouter un bouton dans la barre d'action (écran de configuration plugin)
- Ajout du hook : plxShowStaticContentBegin

Version 5.3.1

- ajout du hook :
  - plxAdminDelArticle

Version 5.2

- ajout des hooks :
  - FeedBegin
  - FeedEnd
  - SitemapBegin
  - SitemapEnd
- nouvel écran de gestion des plugins

Version 5.1.7

- ajout des hooks :
  - plxFeedRssArticlesXml
  - plxFeedRssCommentsXml
  - plxFeedAdminCommentsXml
  - plxShowTagFeed
  - plxAdminHtaccess
- suppression des hooks
  - plxAdminHtaccessNew
  - plxAdminHtaccessUpdate
- ajout de la méthode *setAdminMenu*
- ajout chapitre « Ordre de chargement des plugins »

Version 5.1.6

- ajout du hook : IndexBegin

Version 5.1.4

- ajout des hooks :
    - AdminArticlePreview
    - AdminArticlePostData
    - AdminArticleParseData
    - AdminArticleInitData
- Passage de paramètres aux hooks
- Valeur de retour d'un hook

Version 5.1.3

- ajout du hook : AdminTopBottom


PluXml